

27 сентября отмечается Всемирный день туризма!

Туристические походы - одна из наиболее активных форм совместного отдыха детей и взрослых. Это - общение с природой, смена обстановки, психологическая разгрузка и физическая активность. Походы сближают родителей и детей, дают прекрасную возможность создания атмосферы взаимопонимания и сплоченности семьи. Хорошо бы в поход с ребенком отправиться в хорошо знакомой компании. Если бы помимо Вас там были родители с детьми, тогда ребятам не будет скучно, а родителям будет проще распределять обязанности.



Вот такие игры можно провести семьям с детьми на природе самостоятельно:

1. Игра «Имя в центр»

Ход игры. Первый игрок выходит в центр круга, называет свое имя и делает какой-нибудь жест. Все остальные должны после этого также сделать шаг вперед, назвать его имя и как можно точнее повторить его жест. Так по очереди показывают все.

2. Игра «Как можно здороваться»

Ход игры. Все участники ходят хаотично. Водящий говорит, как нужно здороваться и все начинают таким образом здороваться, узнавая, имена друг у друга. Через несколько секунд задание меняется. Здороваться можно: коленками, мизинцами, ушами, спинами и т.д.

3. Игра «Букет»

Ход игры: Ведущий сообщает тихо каждому игроку название цветка, которое периодически повторяется. Затем объясняются условия игры: все игроки выстраиваются в колонну, под песню или под музыку колонна будет двигаться, танцуя. Как только песня прекращает звучать, все собираются в «букеты», в которых будут игроки с одинаковым названием цветов. Затем каждому «Букету» ведущий дает задание: набрать дров, приготовить инвентарь, накрыть стол, поставить палатку и т.д.

4. Игра в кругу «Прыгает – не прыгает»

Ход игры: Все встают в круг. Ведущий зачитывает названия животных, птиц, предметов, которые «прыгают или не прыгают». Когда ведущий называет прыгающий предмет\животное - все подпрыгивают, если нет - не подпрыгивают. Ведущий начинает медленно, затем перечисление предметов убыстрится. Тот, кто ошибся - выбывает из игры.

Прыгающие-не прыгающие предметы и существа: мяч, арбуз, кенгуру, огурец, ведро, заяц, яблоко, человек, пирожок, снеговик, синица, капуста, теннисный мяч, кролик, стул, кошка, гриб, батут, кузнечик, бревно, апельсин, блоха, полено, топор, молоток, гвоздь, дрозд, фонарь, столб, бусины, леопард, змея, улитка, лев, тапка.

Кто остался - победил, ему вручают приз!

6. Игра «Кто я?»

Оборудование: самоклеющиеся стикеры, фломастер.

Ход игры. Прикрепите стикер с надписью какого-нибудь животного к спине одного из участника. (игрок не должен знать, что на нем написано!) Попросите его повернуться спиной к остальным детям, чтобы они могли увидеть и прочитать надпись. Для этого он должен задавать остальным детям вопросы, на которые те могут отвечать только «да», «нет», «может быть».

Опыт многих туристических семей подтверждает, что поход, полный шуточных игр, аттракционов, надолго остается в памяти его участников как веселый праздник. Чего и Вам желаем!